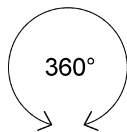
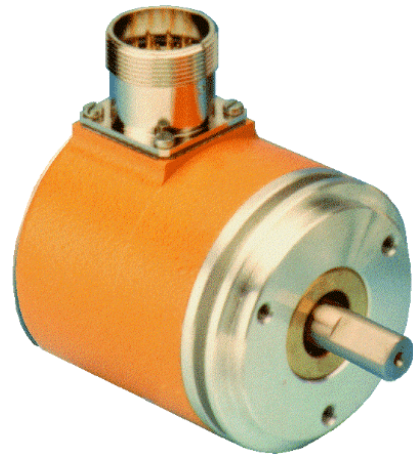


### ABSOLut enCODER EA 59Z Parallel

Optischer Absolut-Winkelcodierer  
Single-turn mit hoher Auflösung

*Codeur optique absolu, haute performance  
Standard de l'industrie, taille 58*

Optical absolute singleturn shaft encoder  
of high resolution  
Industrial standard package size



#### Auflösung

Schritte/360°  
8192 = 13 bit, 4096 = 12 bit, 1024 = 10 bit

#### Résolution

points/tour

#### Resolution

steps/turn

#### Aufbau/Vorteile

- Solider mechanischer Aufbau
- Schutzart IP 65
- SMD-Elektronik
- Parallel-Ausgänge

#### Caractéristiques

- *Codeur robuste*
- *Protection de IP 65*
- *Électronique incorporée SMD*
- *Sorties parallèles*

#### Features/Advantages

- Solid mechanical construction
- Protection to IP 65
- SMD technology
- Parallel outputs

#### Bestellschlüssel

Winkelcodierer Type  
Gerätedurchmesser  
Sonderflansch  
Auflösung Schritte/360°  
Ausgabe-Code Gray  
Speisespannung  
Ausgangstreiber  
Anschluß seitlich/rückseitig  
Stecker, 16-polig

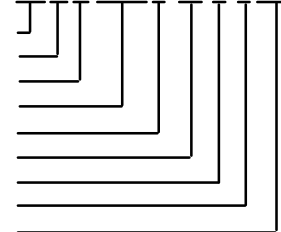
#### Tableau des modèles

*Codeur absolu  
Diamètre de l'appareil  
Face avant  
Résolution en nb. de points  
Code Gray  
Tension d'alimentation  
Amplificateur de sortie  
Sortie latérale/arrière  
Connecteur, 16 broches*

#### Ordering code

Absolute Shaft Encoder Type  
Package diameter  
Flange type  
Resolution in steps per revolution  
Code Gray  
Power supply voltage  
Output driver  
Exit at side/rear  
Connector, 16 pins

EA59Z-8192G-30-P-SC16



#### Auswahltabelle

Auflösung Schritte/360°

Speisespannung  
Ausgangstreiber

#### Tableau de sélection

*Résolution en nb. de points*

*Tension d'alimentation  
Amplificateur de sortie*

#### Selecting table

Resolution in steps per rev.

Power supply voltage  
Output driver

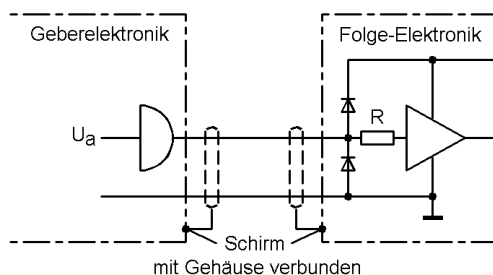
8192 = 13 bits  
4096 = 12 bits  
1024 = 10 bits  
30 = 10..30 VDC  
P = Push-pull parallel

#### Prinzipschaltbild

#### Schéma électrique

#### Channel schematic

#### Push-pull parallel



AE 559-001

Änderungen vorbehalten / Soumis aux changements / Subject to change

